

# Interdictions générales

## Interdictions générales

### Accès aux postes de police

Il est interdit de **revenir au poste de police (PDP) en pleine scène**.

### Contrôle des citoyens

Les contrôles doivent se faire **uniquement en service**, avec un affichage clair de votre **statut de policier**.

### Utilisation des armes de service

Les armes de service ne peuvent être utilisées qu'en **heures de service**, sauf cas exceptionnel (braquage ou menace imminente).

La **vente d'armes SASP/BCSO** est strictement interdite, sous peine de **ban permanent**.

Il est interdit de garder des armes saisies pour un **usage personnel**.

Les armes illégales sont **formellement interdites** pour les agents SASP/BCSO.

### RP et transitions interdites

Il est interdit de passer d'un **RP illégal à un RP SASP/BCSO** sans effectuer un wipe. L'inverse est également interdit.

Il est interdit d'incarner un **policier corrompu (ripou)** sans l'autorisation du staff (via ticket).

Exception : une **bavure** peut être tolérée, mais le joueur doit assumer les **conséquences RP**.

### Argent et fouilles

La distinction entre **argent propre et argent sale** doit être justifiée RP (ex. : appel à la banque, stylo détecteur, machine à faux billets).

Les fouilles doivent avoir un **motif valide**, selon le niveau d'alerte Defcon.

Exemple : un simple délit de fuite ne justifie qu'une **palpation de sécurité**, pas une fouille complète.

---

Revision #4

Created 2025-12-28 22:20:31 UTC by fivem\_cfx

Updated 2026-01-11 20:07:22 UTC by TLB'