

# SÉCURITÉ, LÉGAL & COMMUNAUTÉ

## FEAR LSPD

Il est impératif que tous les groupes, sans exception, respectent scrupuleusement le principe du Fear SASP.

Ce principe implique que, dès la fin d'un gunfight ou d'un affrontement illégal, les participants doivent immédiatement quitter la zone des faits par crainte d'une intervention rapide et musclée des forces de l'ordre.

Toute prolongation de l'activité sur le lieu du conflit après sa résolution est considérée comme une infraction grave au règlement, car elle ne respecte pas le réalisme ni la crainte légitime que doit inspirer la présence imminente de la SASP

---

## INTERACTIONS SERVICES PUBLICS & POURSUITES

### Prise d'Otage sur Service Public

Possible si enjeu RP important, en assumant les conséquences massives (renforts, perquisitions).

### Plans Pneus (Poursuite)

- Attendre  $\geq$  10 min de course avant de tirer.
- $\leq$  5 personnes dédiées par groupe.
- Hauteurs naturelles accessibles uniquement (pont, rail... pas de toits inaccessibles).
- Motos interdites pour plan pneus.
- GF possible uniquement si le plan pneus est effectué depuis une hauteur naturelle accessible en véhicule.

### Plans Mule

- Plan Mule : Autorisé uniquement avec véhicules de type "Mule" (pas de berlines).
-

# ENTREPRISES

## QUOTA & ACCÈS

Limite : Max 3 membres par faction dans une entreprise.

- Orga / MC : Accès aux Fermes, Mécanos, LTD et Concessionnaires.
  - Gangs : Accès aux Fermes, Mécanos et LTD (Concessionnaires interdits).
- 

## BEST-OF & MÉDIAS

### Ratio de Contenu

≤ 35 % de séquences GF (Tir) dans un best-of vidéo.

### Qualité RP

Interdit d'inclure des séquences non-RP (ex. freekill, bugs).

### Trash-talk

Trash-talk public (Discord/Réseaux) = Sanction.

### Validation Préalable

Tout Best-of impliquant de l'illégal doit être soumis avant publication

---

Revision #4

Created 2025-12-21 20:19:12 UTC by TLB'

Updated 2026-01-22 10:35:23 UTC by TLB'