

Règlement général

- [LES RÈGLES DE BASES](#)

LES RÈGLES DE BASES

Notions de base

Afin de rejoindre **Offline**, il est obligatoire de connaître et de respecter les règles RP (RolePlay).

Le non-respect de ces règles pourra entraîner des sanctions allant de l'avertissement au bannissement.

Principes généraux

Le RP repose sur :

- la cohérence,
- le fair-play,
- l'immersion,
- le respect des autres joueurs.

Cohérence & immersion RP

Cohérence RP

Chaque joueur doit incarner un personnage cohérent avec :

- son background,
- son rôle,
- son physique,
- le lore de GTA V,
- la logique du monde RP (population, risques, institutions).

Il est impossible d'occuper des rôles incompatibles (ex : policier et membre d'un gang).

Mass RP

La population doit toujours être prise en compte.

Exemple : un commissariat ne se limite pas aux policiers présents en jeu.

Il est interdit d'identifier un groupe ou un gang uniquement par :

- les vêtements,
 - les couleurs,
 - l'apparence.
-

Gestion des émotions et du corps

Fear RP

Le personnage doit réagir de manière réaliste face au danger.
Exemple : ressentir de la peur lorsqu'il est braqué par une arme.

Pain RP

La douleur doit être jouée de manière crédible.
Exemple : ne pas courir ou combattre normalement après une blessure grave.

Value of Life

La vie du personnage est précieuse et doit toujours être priorisée.

Interactions & scènes RP

Fair-Play RP

Chaque joueur doit favoriser le RP et le plaisir collectif, même en situation de conflit.

Refus de RP

Il est interdit de refuser une interaction RP, sauf problème technique ou danger HRP avéré.

Force RP

Forcer une situation gênante ou non consentie à un autre joueur est interdit.

Win RP

Chercher systématiquement à gagner une scène sans laisser d'issue RP à l'autre joueur est interdit.

Raccourcis RP

Créer des liens ou conclusions sans justification RP est interdit.
Exemple : accuser un joueur d'appartenir à un gang sans preuve RP.

Violence & actions interdites

No Deathmatch / No RDM

Il est interdit de frapper, blesser ou tuer un joueur sans raison RP valable ni interaction préalable.

CarKill

Faucher volontairement un joueur avec un véhicule est interdit.

Revenge Kill

Il est interdit de se venger après sa mort lors d'une scène RP.

Initiation RP

Toute action violente ou illégale doit être précédée d'une initiation RP claire.

Mort, coma & mémoire

Coma

Aucune perte de mémoire RP n'est autorisée après un coma ou un coup à la tête.

Mort RP

Toute mort RP définitive doit être validée par le staff avant d'être jouée.

New Life Rule (NLR)

Après une mort RP, le personnage oublie les événements liés à cette scène et ne peut pas y retourner.

HRP, Metagaming & abus techniques

Metagaming

Utiliser des informations HRP en RP est interdit.

Streamhack

Il est interdit d'utiliser les informations provenant d'un stream pour influencer son RP.

HRP Vocal

Tout terme ou discussion HRP en vocal RP est interdit.

Use Bug

Exploiter un bug ou une fonctionnalité non prévue pour obtenir un avantage RP est interdit.

Véhicules & conduite

Conduite No RP

Toute conduite irréaliste est interdite hors situation exceptionnelle justifiée RP.

Exemples :

- sauts irréalistes,
 - off-road avec véhicules inadaptés,
 - PIT abusif.
-

Safe zones & lieux sensibles

Les actions suivantes sont interdites en zone sécurisée :

- vols,
- agressions,
- kidnappings,
- fusillades,
- fuites RP abusives.

Les hôpitaux et commissariats sont strictement protégés.

Comportement & respect

Tout propos HRP abusif est interdit :

- insultes,
- provocations,
- spam,
- propos discriminatoires.

Le respect entre joueurs et envers le staff est obligatoire.

Responsabilité du joueur

Chaque joueur est responsable :

- de son compte,
- de son matériel,
- de ses actions en jeu.

Aucune excuse HRP ne pourra justifier une infraction RP.